

## GRAND PRIX mládeže ŠSOK v rapid šachu pro rok 2015/2016

V období říjen 2015 – květen 2016 bude uspořádáno šest turnajů v kategoriích:

H,D10 – ročník nar. 2006 a ml.

H,D12 – 2004 a ml.

H,D14 – 2002 a ml.

H,D18 – 1998 a ml.

Termíny a propozice jednotlivých turnajů budou s předstihem zveřejňovány v kalendáři akcí na internetových stránkách <http://ssok.chess.cz>

Do celkového hodnocení se započítávají nejlepší čtyři výsledky.

Do hodnocení se započítávají jen řádně registrovaní hráči Šachového svazu Olomouckého kraje (ŠSOK), kteří sehráli aspoň jeden turnaj. Registrovaný hráč u Šachového svazu ČR (ŠSČR) se hodnotí dle aktuálního stavu v době konání turnaje.

Grand Prix body v jednotlivých turnajích: nejlepší hráč ŠSOK získává 10 bodů, druhý hráč 9, ... desátý 1 bod – počítají se jen hráči ŠSOK! V případě rovnosti turnajových bodů v jednotlivých turnajích rozhoduje o pořadí pomocné hodnocení stanovené pořadatelem turnaje.

Pořadí v každé věkové kategorii se získá tak, že se sečtou nejlepší čtyři turnaje hráče (turnajové body + GP body).

Při případné celkové rovnosti bodů rozhoduje věk – vyšší umístění získává mladší hráč.

Turnaje jsou otevřené i pro hráče neregistrované a hráče jiných krajských šachových svazů. Kategorii D může pořadatel otevřít i pro dospělé.

Hráči, kteří mají přímý postup na mistrovství ČR v rapid šachu se mohou krajského přeboru zúčastnit a je s nimi nakládáno jako s kterýmkoli jiným účastníkem. Umístí-li se tento hráč na postupovém místě, přechází právo postupu na dalšího nejlépe umístěného hráče. Počet postupových míst na MČR 2016 bude upřesněn (určuje Komise mládeže ŠSČR dle členské základny mládeže).

Určený počet kol je 7, doporučené tempo hry 20-30 minut na partii. Turnaje budou započítány na Rapid elo ŠSČR.

Vzhledem k tomu, že se jedná o turnaje mládeže sloužící mimo jiné k propagaci šachové hry pro tuto věkovou skupinu, bude v případě nepřipustného tahu (článek A4b Pravidel šachu FIDE pro Rapid šach) postupováno dle znění Pravidel šachu FIDE pro Rapid šach z roku 2009 (článek 7.4b):

*"Pokud dojde k situaci popsané v odstavci 7.4.a. poprvé či podruhé u téhož hráče, rozhodčí přidá soupeři pokaždé dvě minuty k jeho času na rozmyšlenou. Pokud týž hráč se proviní potřetí, rozhodčí prohlásí partii za prohranou pro tohoto hráče. Partie však končí remízou, jestliže v daném postavení soupeř nemůže dát mat žádnou posloupností přípustných tahů. "*

V rámci posledního turnaje bude vyhlášení celkového pořadí a odměněno minimálně deset nejlepších hráčů v každé kategorii. Hráči, kteří nebudou přítomni, neobdrží věcné ceny.